

Testrapport

Asset tracking

April 2020

# 

# 

# Inhoudsopgave

[**Inhoudsopgave**](#_frw2gt3ptsrk) **1**

[**Identificatie**](#_7ll9n0fzibou) **3**

[**Inleiding**](#_b0tb6p35t7h0) **3**

[**Beschrijving testobjecten**](#_kcgtui27zbj2) **4**

[Modules:](#_hlkhcsa6qwn3) 4

[Level: algemeen](#_3xrpd13f3cv3) 5

[Level: gebruiker](#_3n85x3tcm46t) 6

[Level: admin](#_rodi3afwwnt2) 7

[**Functies die moeten worden getest**](#_e0u8nlwvtsto) **9**

[**Functies die niet moeten worden getest**](#_dhtpx9b1jqxz) **9**

[**Uitvoering testplan**](#_ggjgnl6xkkkc) **9**

[Modules:](#_mhh9ca9x1igk) 9

[Level algemeen](#_xifhn2vi1dti) 10

[Level gebruiker](#_gq0dlox2j5ju) 11

[Level admin](#_e4gn24f66k92) 12

[**Testresultaten**](#_bdo8rmviivk5) **13**

[Level algemeen](#_yhrwae807ju9) 13

[Account aanmaken](#_fqa91nywkzwq) 13

[Gevonden bugs](https://docs.google.com/document/d/1_A5Sfwj3dLxTbKgqda7utOkv4Qf_Nfr11kKUeFFyT8g/edit#heading=h.lvv0yfhx2rny) [13](https://docs.google.com/document/d/1_A5Sfwj3dLxTbKgqda7utOkv4Qf_Nfr11kKUeFFyT8g/edit#heading=h.lvv0yfhx2rny)

[Login](#_byif1n7ic8y5) 14

[Gevonden bugs](#_muhkcktq3mzt) 14

[Uitloggen](#_qox70x663n2u) 16

[Gevonden bugs](https://docs.google.com/document/d/1_A5Sfwj3dLxTbKgqda7utOkv4Qf_Nfr11kKUeFFyT8g/edit#heading=h.2abn1ealf0r3) [16](https://docs.google.com/document/d/1_A5Sfwj3dLxTbKgqda7utOkv4Qf_Nfr11kKUeFFyT8g/edit#heading=h.2abn1ealf0r3)

[Level gebruiker](#_gnd822fmdtxa) 17

[Asset toevoegen](#_18o1yrmv006o) 17

[Gevonden bugs](https://docs.google.com/document/d/1_A5Sfwj3dLxTbKgqda7utOkv4Qf_Nfr11kKUeFFyT8g/edit#heading=h.5urg698ztrpi) [17](https://docs.google.com/document/d/1_A5Sfwj3dLxTbKgqda7utOkv4Qf_Nfr11kKUeFFyT8g/edit#heading=h.5urg698ztrpi)

[Asset bewerken](#_dfi3kpah0bf5) 18

[Gevonden bugs](https://docs.google.com/document/d/1_A5Sfwj3dLxTbKgqda7utOkv4Qf_Nfr11kKUeFFyT8g/edit#heading=h.s5u9ip1wt07a) [18](https://docs.google.com/document/d/1_A5Sfwj3dLxTbKgqda7utOkv4Qf_Nfr11kKUeFFyT8g/edit#heading=h.s5u9ip1wt07a)

[Asset verwijderen](#_lmo0ptn0jxte) 20

[Gevonden bugs](https://docs.google.com/document/d/1_A5Sfwj3dLxTbKgqda7utOkv4Qf_Nfr11kKUeFFyT8g/edit#heading=h.nnu9pcp0une) [20](https://docs.google.com/document/d/1_A5Sfwj3dLxTbKgqda7utOkv4Qf_Nfr11kKUeFFyT8g/edit#heading=h.nnu9pcp0une)

[Asset tonen](#_il9puvlhgvzf) 21

[Asset tonen op homepage](#_qal6o9i7hoaj) 21

[Gevonden bugs](https://docs.google.com/document/d/1_A5Sfwj3dLxTbKgqda7utOkv4Qf_Nfr11kKUeFFyT8g/edit#heading=h.o0brqppirx3z) [21](https://docs.google.com/document/d/1_A5Sfwj3dLxTbKgqda7utOkv4Qf_Nfr11kKUeFFyT8g/edit#heading=h.o0brqppirx3z)

[Asset tonen op leaflet pagina](#_dp8ysg63y9fx) 22

[Gevonden bugs](https://docs.google.com/document/d/1_A5Sfwj3dLxTbKgqda7utOkv4Qf_Nfr11kKUeFFyT8g/edit#heading=h.uuz7do4c32xr) [22](https://docs.google.com/document/d/1_A5Sfwj3dLxTbKgqda7utOkv4Qf_Nfr11kKUeFFyT8g/edit#heading=h.uuz7do4c32xr)

[Asset afgelegde route tonen](#_lr39luqitquh) 23

[Gevonden bugs](#_1mzxhicib54p) 23

[Profiel bewerken](#_e8bvjaczicnx) 24

[Gevonden bugs](https://docs.google.com/document/d/1_A5Sfwj3dLxTbKgqda7utOkv4Qf_Nfr11kKUeFFyT8g/edit#heading=h.lja4f3sx7jdn) [24](https://docs.google.com/document/d/1_A5Sfwj3dLxTbKgqda7utOkv4Qf_Nfr11kKUeFFyT8g/edit#heading=h.lja4f3sx7jdn)

[Level admin](#_o31rbne84hzv) 26

[Gebruiker aanmaken](#_dr8tw8scrnhm) 26

[Gevonden bugs](https://docs.google.com/document/d/1_A5Sfwj3dLxTbKgqda7utOkv4Qf_Nfr11kKUeFFyT8g/edit#heading=h.laykz3ham9b1) [26](https://docs.google.com/document/d/1_A5Sfwj3dLxTbKgqda7utOkv4Qf_Nfr11kKUeFFyT8g/edit#heading=h.laykz3ham9b1)

[Gebruiker bewerken](#_cuj6bqyoit9u) 28

[Gevonden bugs](https://docs.google.com/document/d/1_A5Sfwj3dLxTbKgqda7utOkv4Qf_Nfr11kKUeFFyT8g/edit#heading=h.qj0yzf2kih72) [28](https://docs.google.com/document/d/1_A5Sfwj3dLxTbKgqda7utOkv4Qf_Nfr11kKUeFFyT8g/edit#heading=h.qj0yzf2kih72)

[Gebruiker verwijderen](#_uj26aeuca1kp) 30

[Gevonden bugs](https://docs.google.com/document/d/1_A5Sfwj3dLxTbKgqda7utOkv4Qf_Nfr11kKUeFFyT8g/edit#heading=h.3v6mfm4nzy6w) [30](https://docs.google.com/document/d/1_A5Sfwj3dLxTbKgqda7utOkv4Qf_Nfr11kKUeFFyT8g/edit#heading=h.3v6mfm4nzy6w)

[Gebruiker tonen](#_ubzud1y0ulby) 31

[Gevonden bugs](https://docs.google.com/document/d/1_A5Sfwj3dLxTbKgqda7utOkv4Qf_Nfr11kKUeFFyT8g/edit#heading=h.9vtf6wxtnmqq) [31](https://docs.google.com/document/d/1_A5Sfwj3dLxTbKgqda7utOkv4Qf_Nfr11kKUeFFyT8g/edit#heading=h.9vtf6wxtnmqq)

[Duidelijke en gebruiksvriendelijke styling](#_uy7whb1m6c9y) 32

[Level algemeen](#_l2x5bd9jtqsb) 32

[Gevonden bugs](#_oir7l4xz27hj) 32

[Level gebruiker](#_cxm5dvw5dvwd) 33

[Gevonden bugs](#_7qlz81kj1htl) 33

[Level admin](#_zbmssctz7vk6) 35

[Gevonden bugs](https://docs.google.com/document/d/1_A5Sfwj3dLxTbKgqda7utOkv4Qf_Nfr11kKUeFFyT8g/edit#heading=h.7954zwv006ea) [35](https://docs.google.com/document/d/1_A5Sfwj3dLxTbKgqda7utOkv4Qf_Nfr11kKUeFFyT8g/edit#heading=h.7954zwv006ea)

[Styling van HawarIT](#_ai2txpxy2ogh) 36

[Gevonden bugs](#_pk8drjb5q26) 36

[**Conclusies en aanbevelingen**](#_rne97gfky03l) **37**

[Level algemeen](#_6cjdvymgzh0i) 37

[Level gebruiker](#_7cl48faj42sp) 38

[Level admin](#_6i60ebsr9ojf) 38

[**Eindoordeel en advies**](#_xb89aes3huv3) **39**

[**Akkoord management**](#_l2gb4gpcxim1) **39**

[**bijlagen**](#_u8y0y7ipdccq) **39**

[bijlage 1](#_rdh0u4pxgqe7) 39

# 

# 

# Identificatie

Applicatie versie: 1

Testversie: Test 1

Test datum: 09/04/2020

# 

# Inleiding

Dit testrapport is samengesteld om goed in kaart te brengen wat er getest is tijdens de testfase. Het geteste product is de Asset tracking ten behoeve van bedrijven (en particulieren). In dit testrapport leg ik voor mijn opdrachtgevers HawarIT (Cees Nieboer en Arno Flapper) en ROC Friese Poort (docenten Frans de Boer en Richard Kingma) vast waar dit testrapport betrekking op heeft.

Zo zullen hierin onder andere de resultaten van de geteste functionaliteiten worden vastgesteld. Op die manier Is het duidelijk welke functionaliteiten bugs nog opgelost moeten worden en welke functionaliteiten zonder problemen door de test kwamen. Op deze manier kan er een concreet eindproduct ontstaan zonder functionaliteiten met bugs. Aan de hand van de in de voorgaande documenten (Testplan en Testscenario's) genoemde punten wordt dit testrapport dusdanig geschreven dat het product juist en goed is getest, en dat alle eisen, wensen, voorwaarden e.d. zijn getest en geverifieerd.

# 

# Beschrijving testobjecten

Het te testen systeem is de Asset tracker zelf, dit zal gedaan worden door onder andere het gebruik van de localhost omgeving om een zo goed mogelijk beeld te krijgen of alle functionaliteiten werken naar behoren omdat localhost foutmeldingen toont voor functionaliteiten die niet werken naar behoren. Verder wordt er ook getest op de hosting om er zeker van te zijn dat het op ieder apparaat werkt. De Asset tracker testen zullen worden onderverdeeld in modules.

### Modules:

* Level algemeen
  + Staat voor standaard functionaliteiten waar iedereen bij kan.
* Level gebruiker
  + Staat voor standaard gebruiker (iemand die een account heeft aangemaakt).
* Level admin
  + Staat voor beheerder. Deze gebruiker kan andere gebruikers hun account inzien en beheren.

### 

### Level: algemeen

Het systeem kent meerdere levels oftewel rollen. Level: gebruiker heeft toegang tot andere functionaliteiten dan level: admin. Level algemeen is de categorie waar zowel level admin als level gebruiker bij kan.

* Duidelijke en gebruiksvriendelijke styling (gebruiker moet zijn weg goed kunnen vinden)
  + Het is belangrijk dat de styling gebruiksvriendelijk is. Zonder gebruiksvriendelijke styling kan de gebruiker een slecht gevoel krijgen bij het gebruiken van de website. Om erachter te komen wat gebruiksvriendelijke styling is ga ik het testen in de testperiode.
* Styling van HawarIT. (Kleuren van HawarIT aanhouden)
  + Styling is uitgetekend in adobe xd zie functioneel ontwerp.
* Account aanmaken
  + De gebruiker voert zijn e mail, wachtwoord en wachtwoord in. Vervolgens drukt de gebruiker op sign up. Als de user 2 keer hetzelfde wachtwoord heeft ingevuld wordt er een account aangemaakt. Anders krijgt de gebruiker een foutmelding en wordt hem gevraagd de gegevens opnieuw in te vullen. Als de gebruiker succesvol een account heeft aangemaakt wordt de gebruiker doorgestuurd naar het home scherm.
* Login
  + Als de gebruiker in het bezit is van een account kan hij/zij zijn e mail en password invullen. Vervolgens kan de gebruiker op login drukken als de gegevens juist zijn dan wordt er een sessie aangemaakt en kan de gebruiker in het systeem. Anders krijgt de gebruiker een foutmelding.
* Uitloggen
  + Als de gebruiker is ingelogd dan kan de gebruiker op de uitlog knop drukken. Vervolgens beëindigt het systeem de sessie en stuurt het systeem de gebruiker door naar de inlogpagina.

### 

### Level: gebruiker

Het systeem kent meerdere levels oftewel rollen. Level: gebruiker heeft toegang tot andere functionaliteiten dan level: admin.

* Asset toevoegen
  + Als de gebruiker is ingelogd kan de gebruiker een asset toevoegen. De gebruiker vult de gegevens in die nodig zijn om te verbinden met de GPS tracker. Vervolgens drukt de gebruiker op voeg toe. Als de gebruiker geen velden heeft leeg gelaten wordt de asset toegevoegd en wordt de gebruiker doorgestuurd naar de homepagina. Anders krijgt de gebruiker een foutmelding.
* Asset bewerken
  + Als de gebruiker is ingelogd kan de gebruiker zijn assets aanpassen. De gebruiker drukt op edit (potloodje) en wordt doorgestuurd naar edit pagina. De gebruiker veranderd de Asset zijn gegevens en drukt op opslaan. Als alle velden gevuld zijn wordt de verandering opgeslagen. Anders krijgt de gebruiker een foutmelding en moet de gebruiker het opnieuw proberen.
* Asset verwijderen
  + Als de gebruiker is ingelogd kan de gebruiker zijn assets verwijderen. De gebruiker drukt op delete en krijgt de vraag weet u het zeker. Als de gebruiker op ja drukt wordt de software verwijderd en wordt de gebruiker doorgestuurd naar de homepagina. Anders wordt de Asset niet verwijderd.
* Asset tonen
  + Op home scherm
    - Als de gebruiker is ingelogd kan de gebruiker naar zijn home scherm gaan. Daar staan al zijn Assets in een tabel getoond. Vanuit het home scherm kan de gebruiker de gegevens van de asset aanpassen. En kan de gebruiker de Asset verwijderen.
  + Op leaflet map
    - Als de gebruiker is ingelogd kan de gebruiker naar zijn kaart gaan. Daar staan al zijn Assets op een kaart getoond. Op de kaart kan de gebruiker de huidige locatie bekijken van zijn Asset.
* Asset afgelegde route tonen
  + Op leaflet map
    - Als de gebruiker is ingelogd kan de gebruiker naar zijn kaar gaan. Daar staan al zijn Assets op een kaart getoond. Op de kaart van de gebruiker de afgelegde route bekijken van zijn asset
* Gebruiker bewerken
  + Als de gebruiker is ingelogd kan de gebruiker zijn accountgegevens aanpassen. De gebruiker drukt op edit profile en krijgt een pop-up form waar hij de gegevens kan aanpassen. De gebruiker veranderd de accountgegevens en drukt op opslaan. Als alle velden gevuld zijn wordt de verandering opgeslagen. Anders krijgt de gebruiker een foutmelding en moet de gebruiker het opnieuw proberen.

### Level: admin

Het systeem kent meerdere levels oftewel rollen. Level: admin heeft toegang tot andere functionaliteiten dan level: gebruiker.

* Gebruiker aanmaken
  + Als de admin is ingelogd kan de admin een gebruiker aanmaken. De admin voert e mail, wachtwoord en wachtwoord in. Vervolgens drukt de admin op add. Als de admin 2 keer hetzelfde wachtwoord heeft ingevuld wordt er een account aangemaakt. Anders krijgt de admin een foutmelding en wordt hem gevraagd de gegevens opnieuw in te vullen. Als de admin succesvol een account heeft aangemaakt wordt de admin doorgestuurd naar het home scherm.
* Gebruiker bewerken
  + Als de admin is ingelogd kan de admin een gebruiker zijn accountgegevens aanpassen. De admin drukt op edit(potloodje) en word doorgestuurd naar edit pagina waar hij de gegevens kan aanpassen. De admin veranderd de accountgegevens en drukt op opslaan. De velden “password” zijn niet verplicht om in te vullen. Zo kan de admin het e mailadres of het level van een gebruiker aanpassen zonder de gebruiker zijn wachtwoord te weten.
* Gebruiker verwijderen
  + Als de admin is ingelogd kan de admin een gebruiker zijn account verwijderen. De admin drukt op verwijderen(prullenbak) en krijt de vraag weet u het zeker. Als de Admin op ja drukt wordt de gebruiker zijn account verwijderd. Ander wordt het account niet verwijderd.
* Gebruiker tonen
  + Als de admin is ingelogd kan de admin een gebruiker zijn accountgegevens bekijken op zijn home scherm. Alle accounts worden op zijn home scherm getoond in een tabel. Vanuit het home scherm kan de admin de gegevens van de gebruiker aanpassen. En kan de admin de gebruiker verwijderen.

Deze functies worden allemaal getest tijdens het testen want zonder deze functies is het project niet af/ voldoende werkend.

# 

# Functies die moeten worden getest

Volgens het boek hoort bij dit hoofdstuk de ingevulde [bijlage 1](#_rdh0u4pxgqe7) [testscenario's](https://docs.google.com/document/d/1mu8VBIFJgdS-qMThTY-GD5JxYAS0J9is-cpXS-j3MkA/edit?usp=sharing) komen te staan. Die zijn te vinden als bijlage.

# 

# Functies die niet moeten worden getest

Alle functies uit het project worden getest en vastgelegd

# 

# Uitvoering testplan

Het testplan is volledig uitgevoerd. De testscenario's zijn volledig uitgevoerd. De resultaten van het testen wordt omschreven bij testresultaten. De bevindingen die zijn gevonden tijdens het testen staan in de tabel hieronder. De Asset tracker is getest in verschillende modules..

### Modules:

* Level algemeen
  + Staat voor standaard functionaliteiten waar iedereen bij kan.
* Level gebruiker
  + Staat voor standaard gebruiker (iemand die een account heeft aangemaakt).
* Level admin
  + Staat voor beheerder. Deze gebruiker kan andere gebruikers hun account inzien en beheren.

### Level algemeen

Het systeem kent meerdere levels oftewel rollen. Level: gebruiker heeft toegang tot andere functionaliteiten dan level: admin. Level algemeen is de categorie waar zowel level admin als level gebruiker bij kan.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Doelstelling** | **Bevindingen** | **verantwoordelijke** |
| Duidelijke en gebruiksvriendelijke styling | 1. Input label soms niet klikbaar 2. Als gebruiker met muis inputveld probeert te selecteren bestuurt de gebruiker de kaart er achter 3. Seconden slider zijn label zit er te dicht op. 4. Level admin is nu aangegeven met nummers is duidelijker als het tekst is. | Tester: S. Glazenburg  Leider: C. Nieboer , A. Flapper  Verwerker: J. Veenstra |
| Styling van HawarIT. (Kleuren van HawarIT aanhouden) | Footer wat meer ruimte tussen Powered By bedrijven | Tester: S. Glazenburg  Leider: C. Nieboer , A. Flapper  Verwerker: J. Veenstra |

# 

# Testresultaten

Alle resultaten zijn ingevuld in de testscenario's. De tester moest bij iedere functie invullen werkte dit goed of fout? Verder kon de tester een opmerking bij zetten zodat het duidelijk is wat er goed of fout ging.

## 

## Duidelijke en gebruiksvriendelijke styling

Naast dat alle functionaliteiten werken is het ook belangrijk dat de gebruiker zijn weg goed kan vinden op de pagina’s. Daarom wordt dat ook getest. Tijdens de testen zal de gebruiker zijn weg moeten vinden naar bepaalde info. De stappen die de tester moet uitvoeren staan beschreven in het testscenario.

### Gevonden bugs

1. Input label soms niet klikbaar
2. Als gebruiker met muis inputveld probeert te selecteren bestuurt de gebruiker de kaart er achter
3. Seconden slider zijn label zit er te dicht op.
4. Level admin is nu aangegeven met nummers is duidelijker als het tekst is.

### 

### Level algemeen

Met level algemeen worden de standaard functionaliteiten mee bedoeld.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Duidelijke en gebruiksvriendelijke styling**  **Tester: Stan Glazenburg**  **Datum uitvoering test: 22-4-2020 tot 23-4-2020**  **Systeem staat klaar** |  |  |  |  |
| **Scenario** | **Verwachte gebruikerservaring** | **Goed** | **Fout** | **Opmerking** |
| **Gebruiker kon gemakkelijk account aanmaken** | gebruiker heeft account aangemaakt zonder te moeten vragen hoe iets moest. |  | X | Input label soms niet klikbaar |
| **Gebruiker kon gemakkelijk inloggen** | Gebruiker heeft ingelogd zonder te vragen hoe het moest. |  | X | Als gebruiker met muis inputveld probeert te selecteren bestuurt de gebruiker de kaart er achter |

### 

### Level gebruiker

Met level gebruiker worden de functionaliteiten mee bedoeld waar een gebruiker bij kan. Denk aan asset gegevens beheren.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Duidelijke en gebruiksvriendelijke styling**  **Tester: Stan Glazenburg**  **Datum uitvoering test: 22-4-2020 tot 23-4-2020**  **Systeem staat klaar** |  |  |  |  |
| **Scenario** | Verwachte gebruikerservaring | Goed | Fout | Opmerking |
| **Asset toevoegen** | Gebruiker heeft asset kunnen toevoegen zonder te vragen hoe het moest |  | X | Input label soms niet klikbaar  Seconden slider zijn label zit er te dicht op. |
| **Asset bewerken** | Gebruiker heeft asset kunnen bewerken zonder te vragen hoe het moest |  | X | Input label soms niet klikbaar  Seconden slider zijn label zit er te dicht op. |
| **Gebruiker bewerken** | Gebruiker heeft zijn account gegevens kunnen aanpassen. |  | X | Input label soms niet klikbaar |

### Level admin

Met level admin worden de functionaliteiten mee bedoeld waar een admin bij kan. Denk aan gebruiker gegevens beheren.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Duidelijke en gebruiksvriendelijke styling**  **Tester: Stan Glazenburg**  **Datum uitvoering test: 22-4-2020 tot 23-4-2020**  **Systeem staat klaar** |  |  |  |  |
| **Scenario** | Verwachte gebruikerservaring | Goed | Fout | Opmerking |
| **Gebruiker aanmaken** | Admin heeft gebruiker kunnen toevoegen zonder te vragen hoe het moest |  | x | Input label soms niet klikbaar |
| **Gebruiker bewerken** | Admin heeft gebruiker kunnen bewerken zonder te vragen hoe het moest |  | x | Input label soms niet klikbaar |
| **Gebruiker tonen** | Admin heeft overzicht van gebruikers voor zich gekregen |  | x | Level admin is nu aangegeven met nummers is duidelijker als het tekst is. |

## Styling van HawarIT

Tijdens het vragen stellen zei de opdrachtgever dat de applicatie zijn styling overeen moet komen met die van de bedrijfswebsite.

### Gevonden bugs

1. Footer wat meer ruimte tussen Powered By bedrijven

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Duidelijke en gebruiksvriendelijke styling**  **Tester: Stan Glazenburg**  **Datum uitvoering test: 22-4-2020 tot 23-4-2020**  **Systeem staat klaar** |  |  |  |
| **Scenario** | **Goed** | **Fout** | **Opmerking** |
| **Vormgeving juist?** |  | x | Footer wat meer ruimte tussen Powered By bedrijven |

# 

# Conclusies en aanbevelingen

Niet alle functionaliteiten werkten naar behoren. Dat komt vooral doordat er niet bij alle functionaliteiten gebruiksvriendelijke foutmeldingen zijn ingebouwd. Verder staat er een verkeerde controle bij het toevoegen van een account waardoor er dubbele usernames in het systeem kunnen komen. Al die fouten zullen makkelijk oplosbaar zijn.

### Level algemeen

Het systeem kent meerdere levels oftewel rollen. Level: gebruiker heeft toegang tot andere functionaliteiten dan level: admin. Level algemeen is de categorie waar zowel level admin als level gebruiker bij kan.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Doelstelling** | **Bevindingen** | **Realisatie bugfix** |
| Duidelijke en gebruiksvriendelijke styling | 1. Input label soms niet klikbaar 2. Als gebruiker met muis inputveld probeert te selecteren bestuurt de gebruiker de kaart er achter 3. Seconden slider zijn label zit er te dicht op. 4. Level admin is nu aangegeven met nummers is duidelijker als het tekst is. | 1. Oplossing vinden zodat als je op de labels klikt de gebruiker ook de inputvelden kunt gebruiken 2. manier vinden dat muis de kaart niet bestuurd als login formulier er is 3. Label weg halen of meer ruimte tussen slider en label 4. cijfer veranderen naar ja /nee |
| Styling van HawarIT. (Kleuren van HawarIT aanhouden) | Footer wat meer ruimte tussen Powered By bedrijven | Meer ruimte tussen bedrijfslogo HawarIT en ChaloIS |

## 

## 

# 

# Eindoordeel en advies

De algemene indruk van het opgeleverde product is positief. Het product kan nog wel worden verbeterd qua gebruiksvriendelijkheid. Er zijn namelijk een paar fouten gevonden bij de styling.

Het opgeleverde product zou een aanvaardbaar niveau hebben bereikt als de bug bij het account aanmaken er niet zou zijn.

# 

# Akkoord management

|  |  |
| --- | --- |
| **Handtekening projectleider** |  |
| **Datum** | 17-04-2020 |

# 

# Bijlagen

De opdrachtgever wil aan het einde van ieder document een overzicht van alle bijlagen die in het document verwerkt zitten. Iedere bijlage staat hieronder met een korte omschrijving.

## [bijlage 1](#_e0u8nlwvtsto)

Linkje naar testscenario's